

Vitalinux DGA - Soporte #1460

Instalación de Minecraft

2018-10-10 11:16 - Pedro Penalva

Estado:	Cerrada
Prioridad:	Normal
Asignado a:	Nacho Sancho
Categoría:	Servidores Cache
owner-email:	
Descripción	
Buenos días, soy Pedro Penalva del IES Gúdar-Javalambre y el motivo de esta incidencia es el siguiente: desde el departamento de geografía e historia me indican que necesitan la instalación del Minecraft para un proyecto que están realizando, si son tan amables de ponerlo dentro de la etiqueta informática. También, me indican que si no es posible, se instalen las siguientes alternativas: *Minetest *Terasology Atentamente, Pedro Penalva	

Histórico

#1 - 2018-10-10 12:42 - Nacho Sancho

Hola Pedro...

Sobre Minecraft comentarte que para hacerlo funcionar es necesario tener cuenta en minecraft (mediante pago). Tenéis dichas cuentas? Lo digo porque para descargarlo sería necesario entrar vía web para obtener el binario

Mintest por el contrario es un proyecto paralelo, software libre y gratuito. Se puede instalar sin problemas, crear servidores locales etc...

Ya me dices para proceder a la instalación de uno u otro. Si necesitas algo más de ayuda, dame un toque al CIFE (976 56 36 46) y te cuento. Si al final os decidís por minetest incluso podemos hablar para montaros un servidor en el caché y tener siempre disponible un "mundo", según lo que quiera hacer el profesorado. El CEIP Emilio Diaz por ejemplo hace también cosas con mintest desde el curso pasado

Saludos
-- nacho

#2 - 2018-10-25 12:11 - Pedro Penalva

Buenos días, el profesor de la materia me indica que no tiene licencia de minecrat, por tanto, que se instale Mintest.

También, montar un servidor en el caché y tener disponible un "mundo", si es posible que dicho mundo este ambientado en la edad media.

Atentamente, Pedro Penalva

#3 - 2018-10-26 13:01 - Nacho Sancho

- Estado cambiado Abierta - Nueva por Solucion - Propuesta de cierre

Hola Pedro.

Ya he dado la orden de instalación del software en los clientes. Comentarte que cada equipo que hace de cliente puede a su vez montar un servidor para que hagáis pruebas, pero lo suyo es que primero el profesorado se haga con el juego y como funciona, antes de montar un servidor. En éste caso además sería bueno que hablara con él para indicarle algunas cosas (como conectar y demás)

Sobre la temática Medieval no es tan sencillo ya que no hay tantas temáticas definidas (para mí esto también es nuevo). Os paso un link a la wiki donde indica diferentes "games" (minetest se puede arrancar en modo normal, o aplicar otro tipo de jugabilidad) desarrollados por la comunidad para que la gente lo pueda usar. Además luego puedes definir nuevos mapas, texturas, objetos, interacciones (si la gente puede por ejemplo volar o teletransportarse...). Vamos, que es un mundo...

De todas maneras voy instalando por si acaso el server y te pongo el game de LOTH (Señor de los Anillos :-). Para conectarse a él, desde el cliente vas a PlayOnline y en la dirección pones la del servidor caché: servidor.vx o bien 192.168.4.68

Lo dicho, le puedes decir que me llame o me llamas tu y te cuento más en detalle sobre el tema

-- nacho

#4 - 2018-10-26 13:23 - Nacho Sancho

POr cierto, el Terasology también se puede instalar, ahora que hemos solucionado una cuestión con Java8
Lo que pasa es que solo podemos ayudaros a instalar el Launcher...luego os solicitará al arrancarlo un lugar (normalmente en el home del usuario)
donde instalar el juego para lanzarlo.

Ya me dirás si os puede interesar
-- nacho

#5 - 2018-10-26 13:40 - Nacho Sancho

- *Prioridad cambiado Alta por Normal*

#6 - 2018-10-29 14:17 - Pedro Penalva

- *Estado cambiado Solucion - Propuesta de cierre por Cerrada*