

Vitalinux DGA - Soporte #3264

Vitalinux Play: probar y testear

2021-03-24 13:15 - Arturo Martin

Estado:	Cerrada
Prioridad:	Normal
Asignado a:	Tecnicos-Vitalinux
Categoría:	Equipos Cliente
owner-email:	
Descripción	
Probar y testear migasfree play para producción	
<ul style="list-style-type: none">La herramienta será paralela a la gestion con Launcher, que de momento dejamos como herramienta principal para mantener el sistema actualizado	

Histórico

#1 - 2021-04-15 08:14 - Nacho Sancho

Se debe probar a compilar y ejecutar el cliente 4.20, que arregla varias cosas:

- Parece que permite la comunicación por https. En ése sentido, el parámetro SSL_CERT no se usa para nada...hay que indicar en el parámetro Server que tiene que ser **migasfree.educa.aragon.es:443**
- Upgrade también en los servidores. [Ojo pues](#)

Sobre migasfree-play, los script de pre y post son: /usr/share/migasfree-client/pre-sync.d y /usr/share/migasfree-client/post-sync.d

Revisar si realiza una regeneración de claves y/o sobre todo si cambia de CID!

-- nacho

#2 - 2021-05-04 17:20 - Arturo Martin

Se ha repaquetizado el paquete **migasfree-play** teniendo en cuenta lo siguiente. Ahora es necesario hacer pruebas con él y valorar si merece la pena añadirlo en la próxima ISO de Vitalinux.

Tras revisar el paquete **migasfree-play** se puede advertir lo siguiente:

- Se inicia en el inicio de sesión y sincroniza siempre con Migasfree
- No hay icono del estado de la comunicación en la barra inferior de tareas

Según lo anterior, nos interesa que convivan **migasfree-play** y **migasfree-launcher** de esta forma:

- Se iniciará la sincronización con Migasfree que el centro haya decidido y que se establece en variables leídas por **migasfree-launcher**
- El icono del panel inferior lo conservamos gracias a migasfree-launcher
- Podemos dar la posibilidad de gestionar software e impresoras a través de **migasfree-play**

Por todo ello, se ha repaquetizado el paquete **migasfree-play** como **vx-dga-l-migasfree-play** realizando las siguientes modificaciones:

- Eliminamos etc/xdg/autostart/migasfree-play-sync.desktop para convivir con migasfree-launcher
- Modificamos usr/bin/migasfree-play para sustituir /usr/share/migasfree-play/nwjs/nw por nw
- Modificamos usr/bin/migasfree-play para ejecutar vx-wait-ip en modo script en lugar de modo texto
- Eliminamos scripts/download.sh ya que nw en vitalinux lo proporciona un paquete independiente
- Modificamos debian/control para sustituir el valor Architecture any por all
- Eliminamos rpm/migasfree-play.spec al no ser necesario para paquetizar el resultado
- Eliminamos Makefile al no ser necesario para paquetizar el resultado
- Eliminamos .env encargado de indicar la versión de NWjs
- Eliminamos todo lo referente a la postinst al no ser necesaria
- Añadimos el directorio usr/share/migasfree-play/node_modules con todas las dependencias de la app

#3 - 2021-09-20 21:24 - Nacho Sancho

- Tarea padre establecido a #3525

#5 - 2021-10-03 17:26 - Nacho Sancho

- Se actualizó Descripción

#6 - 2022-02-23 21:55 - Nacho Sancho

- Asunto cambiado Migasfree Play: probar y testear por Vitalinux Play: probar y testear

#7 - 2022-03-10 17:33 - Nacho Sancho

- Estado cambiado Abierta - Nueva por Cerrada

Podemos darla de momento por cerrada, a la espera de recibir feedback de uso