

## Vitalinux DGA - Soporte #6933

### IES VIRGEN DEL PILAR. Godot Engine y Crocodile Clips

2023-10-18 10:23 - Óscar Montero

<b>Estado:</b>	Cerrada
<b>Prioridad:</b>	Normal
<b>Asignado a:</b>	Nacho Sancho
<b>Categoría:</b>	
<b>owner-email:</b>	
<b>Descripción</b>	
Buenas!	
Me podríais meter en las etiquetas Tecnología TC2 y Tecnología D4 el "Godot Engine"?	
Imagino que el Crocodile Clips debe ir con máquina virtual o también se podría mediante etiqueta?	
Gracias!	
Óscar	

#### Histórico

##### #1 - 2023-10-18 10:56 - Nacho Sancho

- Estado cambiado Abierta - Nueva por Abierta - Respuesta Soporte

- Asignado a establecido a Adolfo AMELLA

Hola....Te acabo de configurar la instalación de crocodile. Si actualizas los equipos se instalará y podrás ejecutarlo

Sobre Godot, veo que tiene versión para Linux, pero la tenemos que "paquetizar" para distribuir. Ahora bien, la pregunta es, cuál usamos: Está la opción LTS o latest (entiendo que por estabilidad mejor la lts...) y luego además nos indica con .net o no. Ya me dices para seleccionar la adecuada y paquetizar

-- nacho

##### #2 - 2023-10-18 10:57 - Nacho Sancho

- Asignado a cambiado Adolfo AMELLA por Nacho Sancho

##### #3 - 2023-10-25 22:18 - Óscar Montero

Gracias!

Me dicen que el Godot Engine 4 (la versión .NET más moderna "latest" que os permita descargar)

Gracias de nuevo!

##### #4 - 2023-10-26 16:53 - Nacho Sancho

- Estado cambiado Abierta - Respuesta Soporte por Solucion - Propuesta de cierre

Ya lo tienes. Me ha costado bastante porque el .net require que tengas las librerías .net instaladas (no vienen en el software) y para Vitalinux 2 (que es lo que veo que tenéis instalado) es una movida. Espero que sean las runtime (y no las sdk)....

Comprueba y me dices

-- nacho

##### #5 - 2023-11-02 11:08 - Nacho Sancho

- Estado cambiado Solucion - Propuesta de cierre por Cerrada

Cierro la incidencia ya que entiendo que está funcionando como debería. Si no fuera así no dudes en reabrirla o crear una nueva

-- nacho